



- 9.请简述显式 Intent 和隐式 Intent 的区别。
- 10.请编写程序，通过隐式意图打开系统提供的摄像头。

## 习题（部分）

- 若想为输入框 EditText 添加提示文本信息，需要设置的属性是（ ）。
  - android:text
  - android:hint
  - android:autoText
  - android:freezesText
- 以下属性中，可以定位“在指定控件的右边”的是（ ）。
  - android:layout\_alignLeft
  - android:layout\_toRightOf
  - android:layout\_left
  - android:layout\_alignRight
- 将一个 TextView 的 android:layout\_width 属性设置为“wrap\_content”时，该组件将呈现的效果是（ ），设置为“match\_parent”时，该组件将呈现的效果是（ ）。
  - 该文本域的宽度将填充父容器的宽度
  - 该文本域的高度将填充父容器的高度
  - 该文本域的宽度仅占据该组件的实际宽度
  - 该文本域的高度仅占据该组件的实际高度
- 对于 AlertDialog 的描述不正确的说法是（ ）。
  - 使用 new 关键字创建 AlertDialog 的实例
  - 对话框的显示需要调用 show 方法
  - setPositiveButton 方法用来添加确定按钮
  - setNegativeButton 方法用来添加取消按钮
- 下列关于 ListView 使用的描述中，错误的是（ ）。
  - 要使用 ListView，需要为该 ListView 使用 Adapter 方式传递数据
  - 要使用 ListView，该布局文件对应的 Activity 必须继承 ListActivity
  - ListView 中每一项的视图布局既可以使用内置的布局，也可以使用自定义的布局
  - ListView 中每一项被触摸时，将会触发 ListView 对象的 ItemClick 事件
- 下列关于 BaseAdapter 适配器的错误说法是( )
  - getView 方法只会调用一次
  - getCount 方法返回 ListView 的数据量
  - 可以利用 ConvertView 实现 ListView 优化
  - 可以在 getView 方法中完成控件的事件监听
- ListView 中常用的适配器有 \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和 \_\_\_\_\_。
- 线性布局主要有两种形式，当 android:orientation=” horizontal” 时，表示该布局是 \_\_\_\_\_，当 android:orientation=” vertical” 时，表示该布局是\_\_\_\_\_。
- 简要描述 Android 的常用布局及使用要点。
- 如何优化 ListView？
- 请编写程序，仿照微信应用，模拟数据实现“微信”页面。

## 习题（部分）

- 1.Android 中可用的数据存储方式有\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

2. SharedPreferences 存储的是\_\_\_\_\_的数据。
3. 使用外部存储区之前需要调用\_\_\_\_\_方法来检查存储介质是否可用。
4. 在 Android 中使用\_\_\_\_\_唯一标识 ContentProvider 提供的内容。
5. 使用 SQLite 数据库时，创建数据库以及数据库版本更新需要继承\_\_\_\_\_。
6. 下面关于 SharedPreferences 说法错误的是（）：
  - A. SharedPreferences 以键值对的形式保存并取回数据。
  - B. 使用 getSharedPreferences 或 getPreferences() 方法得到 SharedPreferences。
  - C. SharedPreferences 可以保存任意类型的数据。
  - D. 调用 SharedPreferences.Editor 对象保存数据时，需要调用 commit() 方法提交修改。
7. 下面关于 SQLite 数据库说明正确的是（）：
  - A. SQLite 是一个开源的嵌入式非关系数据库。
  - B. SQLite 保存数据时必须指定数据类型。
  - C. SQLite 数据库单独占用一个进程。
  - D. SQLiteDatabase 对象的 execSQL(String sql) 方法可以执行各种 SQL 语句。
8. 下列关于 ContentResolvers 描述错误的是（）：
  - A. 可以直接操作数据库数据
  - B. 操作其他应用数据必须知道包名
  - C. 只能操作 ContentProvider 暴露的数据
  - D. 可以操作 ContentProvider 的任意数据
9. 请简述在 Android 系统中如何使用文件保存和获取数据。
10. 请简述使用 ContentProvider 对外提供数据的步骤。

## 习题（部分）

1. 在创建服务时必须实现 service 中的\_\_\_\_\_方法。
2. Service 的启动方式有两种，分别为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
3. 代码注册广播需要使用\_\_\_\_\_方法，解除广播需要使用\_\_\_\_\_方法。
4. 用于发送有序广播的方法是\_\_\_\_\_。
5. 请简述 Service 两种启动方式下的生命周期过程。
6. 请简述常驻型广播接收器与非常驻型广播接收器的区别？
7. 编写程序，提示用户电量变化，当电量小于 10% 时开始进行提示。
8. 编写程序，实现音乐播放功能。

## 习题（部分）

1. 在 AsyncTask 中，下列哪个方法负责执行那些比较耗时的后台计算工作？（      ）
 

A. execute	B. onPostExecute
C. doInBackground	D. run
2. 在 AsyncTask 中，下列的哪个方法负责执行展示后台执行进度？（      ）
 

A. publishProgress	B. onProgressUpdate
C. onPostExecute	D. doInBackground
3. 程序运行过程中，导致 ANR 的两个原因是 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_。
4. Android 系统中只有 UI 线程才能更新 UI，为解决跨线程更新 UI 的问题，有哪些方法？

- 5.请解释下在单线程模型中 Message,Handler,Message Queue,Looper 之间的关系。
6. Post 方式实现案例 1 的功能。
7. Message 方式实现案例 1 的功能。
8. Message 方式实现霓虹灯效果。
9. AsyncTask 实现霓虹灯效果。
- 10.写出几种你认为可以提高 Android 程序运行效率的方法。

## 习题（部分）

1. 下列关于 Android 网络编程选项中，描述错误的是（            ）。
  - A. 可以使用 url 方式获取网络上的资源
  - B. 可以使用 HttpURLConnection 方式获取网络上的资源
  - C. 可以使用 HttpClient 的方式获取网络资源
  - D. 可以直接在 UI 线程中访问网络并获取对应的网络资源
2. 关于 HttpURLConnection 访问网络的基本用法，描述错误的是（            ）。
  - A. HttpURLConnection 对象需要设置请求网络的方式
  - B. HttpURLConnection 对象需要设置超时时间
  - C. 需要通过 new 关键字来创建 HttpURLConnection 对象
  - D. 访问网络完毕需要关闭 HTTP 连接
3. 从网络获取天气预报 API，实现一个天气预报应用程序。